Gestion des Soins et Intervention des EMS

Dans votre expérience de RolePlay sur UnityRP, vous serez amené à interagir avec le service des EMS en cas de blessures ou de coma. Il est essentiel de comprendre le fonctionnement des soins et les procédures en place lorsque vous êtes dans l'incapacité de vous soigner vous-même.

Le Coma

Si votre personnage tombe dans le coma, vous devez impérativement appuyer sur la touche "G" afin d'envoyer un appel aux EMS pour qu'ils puissent intervenir et vous réanimer.

- Les EMS disposent d'un délai de 15 minutes pour se rendre sur place et procéder à votre réanimation.
- Passé ce délai, si aucun EMS n'a pu intervenir, votre personnage sera automatiquement transféré à l'hôpital le plus proche de l'endroit où il est tombé dans le coma.

Les Blessures

Si vous êtes blessé et nécessitez des soins, rendez-vous à l'hôpital le plus proche. Un EMS y sera potentiellement disponible pour vous prendre en charge et assurer les soins nécessaires.

Dans le cas où aucun EMS n'est présent, aucune alternative médicale automatique n'est prévue. Vous devrez donc attendre l'arrivée d'un EMS ou adapter votre RolePlay en conséquence.

Disponibilité des EMS et Absence de Remboursement

Les EMS sont des joueurs bénévoles qui assurent un service de secours en fonction de leur disponibilité. Il est donc possible qu'aucun EMS ne soit présent à certains moments, ce qui constitue une situation totalement légitime en RP.

Par conséquent, l'absence d'un EMS ne peut en aucun cas justifier une demande de remboursement. Il incombe à chaque joueur de prendre en compte cette réalité et de s'adapter à la situation dans le cadre de son RolePlay.

Revision #9
Created 2024-02-23 13:10:20 UTC
Updated 2025-03-13 18:37:19 UTC