Les defcons

Qu’est-ce que le DEFCON ?

- **IRL**

DEFCON, contraction de DEFense readiness CONdition (littéralement « état de préparation de la défense ») est le niveau d'alerte (ou de préparation) des forces armées des États-Unis.

Développé en novembre 1959 par le Comité des chefs d’état-major interarmées (Joint Chiefs of Staff — JCS), ce système définit cinq niveaux graduels, allant de DEFCON 5 (niveau le plus bas) à DEFCON 1 (niveau le plus élevé), correspondant à différentes situations militaires.

Il n'y a pas un statut DEFCON unique en un temps donné, car les différentes branches de l'armée américaine peuvent être à des niveaux de DEFCON différents au même moment.

- **En jeu**

Sur Unity le DEFCON est un niveau relatif à la situation en ville permettant d’accorder certaines autorisations aux agences, gouvernement, EMS dans leurs actions ou de déroger à certains protocoles.

Plus le niveau est bas (Ex: Haut = 5, Bas = 1) plus les autorisations et dérogations sont nombreuses, cela signifie que la situation en ville est tendue.

Les DEFCON 5, 4 et 3 peuvent être déclenchés par la direction du F.I.B, les États-Major, le Gouverneur et/ou le Secrétaire (Ministre) à la Défense.

Les DEFCON 2 et 1 peuvent être déclenchés par le Gouverneur et/ou le Secrétaire (Ministre) à la Défense.

Le DEFCON 1 ne peut être déclenché que sur accord commun des États-Majors et du Gouverneur, il est promulgué par le Gouverneur.

Comment se vote le DEFCON ?

Les changements de DEFCON s'effectue lors d'une réunion général qui constitue obligatoirement les corps ci-dessous :

- Les Chefs ou les Chefs Adjoint LSPD
- Le(s) Sheriff(s) ou les Sheriff(s) Adjoint BCSO
- Direction du FIB
- Directeur ou Co-directeur EMS Paleto Bay
- Directeur ou Co-directeur EMS Ocean Bay
- Directeur ou Co-directeur EMS Pillbox
- Gouverneur
- Vice-Gouverneur
- Chef de Cabinet
- Secrétaire Général
- Ministère de l'Intérieur
- Ministère de la Justice

(Cf. Article 8.1 du code pénal)

DEFCON 5

Durée : N/A
Renouvellement : N/A
Autorisations :

- Agences :
- Equipements :
  - Pistolet de combat // Taser à privilégier
  - Pas de gilet & armes non létales durant contrôle.
  - Équipement en fonction des consignes établies par la hiérarchie (Pas plus de 1 arme d'assaut, pompe par véhicule).
- Véhicules :
  - Patrouilles normales (lincoln).

- Autres :
  - Contrôle d'identité en cas d'infraction (fouille en cas de délit)
  - Véhicules classiques (Pas de véhicules blindés).

- Gouvernement
  - Fonctionnement normal.

- EMS
  - Fonctionnement classique.

DEFCON 4

Durée : 72h à 1 semaine
Renouvellement : 2 semaines
Autorisations : (+ mesures autorisés par le DEFCON 5)
Coopération possible entre agences sur autorisation du gouvernement

- Agences :
- Equipements :
  - Fouille possible (Personnes ET véhicules) lors de contrôle.
  - Équipement en fonction des consignes établies par la hiérarchie (Au moins 1 arme d’assaut, pompe sur soi).
- Véhicules
  - Si besoin d’utilisation de véhicules particuliers utilisation autorisée mais limitée
  - Survol de la ville autorisée (si véhicule identifié).
  - Interdiction de survol des agences et bâtiments gouvernementaux.
- Autre
  - Contrôle d'identité (fouille en cas de délit).
  - Patrouilles à deux minimum, mise en place de barrage de contrôle.
  - Tir létal autorisé après 3 sommations (verbal ou physique = tir) (3s entre chaque sommation), en cas de danger (légitime défense) tir immédiat.
  - Non obligation de divulgation du matricule et/ou d'identité pendant les opérations.
  - Utilisation de l’équipement normal sous ordre de la hiérarchie.

- Gouvernement :
- Homeland :
  - Contrôle d'identité & palpation sous forte suspicion.
  - Fonctionnement normal mais prêt à être transféré sur site sécurisé en 10 minutes.
  - Surveillance renforcée.
  - Protection en état d’alerte perpétuel, VIP accompagnés de minimum 1 agent.
  - Périmètre de sécurité autour des bâtiments gouvernementaux et des agences. Patrouilles constantes (autour du bâtiment).

    - Non obligation de divulgation d'identité.

- EMS
    - Fonctionnement classique

DEFCON 3

Durée : 24h à 72h
Renouvellement : 24h
Autorisations : (+ mesures autorisés par le DEFCON 4)
Coopération possible entre agences sur autorisation du gouvernement

- Agences :
- Equipements :
    - Équipement en fonction des consignes établies par la hiérarchie (Au moins 1 arme d’assaut, pompe sur soi)
    - Gilet pare balle & armes létales autorisées lors de contrôle.

- Véhicules :
    - Utilisation des véhicules spéciaux en fonction de la situation.
    - Patrouille en Tango

- Autre
    - Fouille systématique des véhicules ET individus.
    - Mise en place de barrage et possibilité de déployer un confinement.
    - Tir létal autorisé après 3 sommations (verbal ou physique = tir, 3 sec entre chaque sommations) en temps normal
    - Tir létal autorisé après 1 sommation (verbal ou physique = tir) en cas de situation à haut risque sur autorisation de l'état-major.
    - Possibilité de mettre en place une restriction locale temporaire, limitant l’accès des citoyens à certaines zones contrôlées, en cas de danger/d’accroissement de la criminalité.
    - Droit à la défense par un avocat ainsi qu’un procès maintenus (non avenu si précisé dans le décret du DEFCON en vigueur)
    - Obtention de mandats de perquisition facilités sur demande auprès d’un magistrat.
    - Toutes les unités regroupées si nécessaire et obéissent en équivalent hiérarchique (priorité au F.I.B ensuite les autres agences à égalité).
    - Tout objet volant non identifié devra se poser et se soumettre au contrôle sous peine d’être abattu (Radio 99.99 pour identification de l’appareil).
    - Survol strictement interdit des agences gouvernementales (GOUV, F.I.B.,LSPD, BCSO,EMS).
    - Non obligation de divulgation du matricule et/ou d'identité

    - Détention maximum de 2h par individu (sauf autorisation spéciales).

- Gouvernement
    - Sécurisation accrue des V.I.P. et des bâtiments gouvernementaux.
    - Air Force One (n'importe quel véhicule aérien, hélicoptère, avion) prêt à décoller dans les 10 minutes et le Gouverneur prêt à y être transféré dans les 15 minutes avec les V.I.P de classe 2 (Vice-Gouverneur, Corps de direction du gouvernement, Ministres) si possible et les V.I.P de classe 3 (reste du Gouvernement) si possible.
    - Surveillance accrue. Totalité des agents du HOMELAND et F.I.B mobilisés à la surveillance et la prise d'information en fonction des diverses menaces.
    - Protection en état d'alerte maximale et équipé avec des équipements lourds.
    - Gouvernement sur la radio d'urgence 10.29 (une personne minimum).

- EMS
    - 2 membres du personnel près à intervenir à la demande du Gouvernement.
    - Intervention prioritaire pour le Gouvernement et les Agences.

DEFCON 2

Durée : 1h à 24h
Renouvellement : 24h
Autorisations : (+ mesures autorisés par le DEFCON 3)
Coopération possible entre agences sur autorisation du gouvernement

- Agences :
- Equipement
    - Tenue d'intervention obligatoire.

- Véhicule :
  - Patrouille en véhicule blindé systématique sauf sous ordre de la hiérarchie. (donc possibilité de patrouiller avec le reste des véhicules disponible dans les garages des agences)

- Tenues :
  - Tenue d'opération ainsi que gilet pare-balles obligatoires en permanence.
  Masque sous réserve d'opération.

- Autre :
    - Tir létal autorisé après une sommation physique ou verbale
    - Suspension du PPA pour toutes personnes ayant commis un crime de sang (tentative de meurtre, meurtre,...) durant la durée du DEFCON 2. Toute possession d'une arme

illégalement selon ces conditions sera suivie d’une saisie temporaire jusqu’à la fin du DEFCON 2.
    - Non divulgation du matricule et/ou d'identité (cas par cas).

DEFCON 1

Durée : 1h à 24h
Renouvellement : 1h à 24h
Autorisations :
(+ mesures autorisés par le DEFCON 2)

- Agences :
    - Agences inopérantes et répondent désormais sous la dénomination d’armée (l'armée obéit au corps de direction du Gouvernement).
    - La Police et F.I.B n’a plus le pouvoir d’agir en ville, elle est remplacée par l’armée dans tous ces actes.
    - Armée déployée sur tout le territoire.
    - Tir sans sommation dès vision.
    - Interdiction totale de sortie des citoyens.
    - Protection prioritaire du Gouvernement.
    - Mise en place de barrage.
    - Utilisation des véhicules de l’armée (avion de chasse compris).
    - Armée sur la radio d’urgence 10.29.
    - Pas d’arrestation, tir immédiat.
    - Tous les droits de tous les citoyens sont suspendus, dans la limite du raisonnable. Des sanctions pourront être appliquées par la hiérarchie si suspicion d’abus.

- Gouvernement :
    - Gouvernement à bord d’Air Force One (Ordre de priorité d’évacuation : Gouverneur, Vice-Gouverneur, Corps de direction du Gouvernement, Reste du Gouvernement, Service de Protection Rapproché).
    - Air Force One en l’air (interdiction de se poser, ravitaillement en vol).
    - Entièreté du personnel (F.I.B) au travail de la sécurité du Gouvernement.
    - Système de défense actif (missiles, chasseurs, etc.).
    - Autorisation de l’utilisation d'armes de destruction sur la ville / citoyens.
    - Gouvernement sur la radio d'urgence (10.29).

- EMS :

    - EMS inopérant.
    - L’entièreté des employés EMS sont à la disposition du Gouvernement et de l’armée. (Mise en fédéral des ems en cas de résistance).

Revision #2
Created 2024-03-16 13:12:18 UTC
Updated 2024-08-06 13:28:43 UTC