Comment faire un ticket en jeu ?

Dans certaines situations en jeu vous, allez être amené à faire des tickets en jeu, que ce soit pour poser une question à laquelle vous n'avez pas la réponse ou dont la réponse est ambiguë, pour résoudre un désaccord sur une scène, sur la forme et non sur le fond, sur l'aspect RolePlay de la scène par exemple powergaming, métagaming, etc ...

Faire un ticket en jeu est assez courant, voici donc comment procéder :

1. Commencez par appuyer sur "T" pour ouvrir le menu contextuel.

2. Tapez ensuite "/report" et derrière indiquez le motif par exemple : "Freekill" :

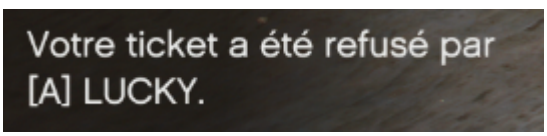


Une fois la commande tapée, vous aurez ce message en bas à droite de votre écran :



Lorsqu'un staff prendra votre ticket, vous ne serez pas informé. Vous pouvez ensuite couper votre RolePlay et expliquer la situation au staff uniquement si celui-ci (le staff) vous y autorise.

Parfois, un staff peut également refuser votre ticket pour une quelconque raison. Dans ce cas, vous recevrez une notification vous l'informant.



> Vous ne pouvez formuler qu'un seul ticket ! Vous ne pouvez donc pas en ouvrir deux, vous devrez attendre le traitement du premier pour en ouvrir un nouveau.

Revision #10
Created 2024-03-01 12:26:06 UTC
Updated 2024-03-24 16:03:29 UTC