Règlements

Voici le règlement officiel concernant le serveur UNITY GTA RP. Nul n'est censé l'ignorer et chacun se doit de le respecter. En cas de non-respect, des sanctions seront appliquées. Il peut également être sujet à des changements.

- Lexique
- Règlement
- Règlement Illégal
- Règlement EMS
- Règlement Police
- Règlement Prison
- Règlement Mécano
- La bienveillance entre joueurs

Lexique

1. PowerGaming :

- Le PowerGaming consiste à faire quelque chose qui serait impossible à réaliser dans la vie réelle. Cela consiste également à s'octroyer une sorte d'avantage et donc forcer les choses en sa faveur sans donner aucune chance à la partie adverse. Les interactions avec l’univers qui vous entourent doivent rester au plus proche de la réalité.
  Exemple : Lorsque vous prenez un obstacle à grande vitesse, jouez la scène d'accident comme elle se doit. Même chose quand on vous renverse ou encore quand vous recevez du gaz lacrymogène lors de manifestations par exemple.

2. Metagaming :

- Utiliser des informations HRP (Hors-RP/Hors-Jeu) dans un contexte RP (En-Jeu) est strictement prohibé. Inciter quelqu'un à metagame est aussi interdit. Cela inclut des informations que les autres joueurs n'ont aucune raison de connaître. Même si sur Discord ou autres, votre ami vous dit que le gars derrière vous vend du cannabis, vous devez faire comme s'il n'avait rien dit, car sinon cela serait du metagaming vu que vous utiliserez des informations obtenues de manière HRP dans un contexte RP. Il est interdit pareillement d'utiliser des informations vues sur Twitch pour les utiliser directement InGame, tout ceci vaudra un avertissement pour tous. L’expérience de jeu se fait donc exclusivement à travers votre personnage pendant le RolePlay.

3. Mass RP :

- Il s’agit du fait de prendre en compte la population de la ville et non du serveur. Exemple : si un joueur policier est seul connecté, cela ne veut pas dire que le commissariat est vide, tout comme pour un quartier de gang. Ou qu’il n’y a pas qu’un seul exemplaire d’un modèle de véhicule en ville. Chaque PNJ doit être considéré comme un être vivant tout comme un joueur. Le Mass RP doit être joué.

4. Fear RP :

- Il s’agit simplement du fait d’avoir peur en RP, non pas parce que vous, joueur, avez peur ou non, mais parce que votre personnage peut avoir à la ressentir lors de certaines situations. Bien que nous comprenions que vous soyez tous des gros durs à cuire, le NoFear RP n’est pas toléré, vous ne pouvez pas rester de marbre quelle que soit la situation.

5. Carkill :

- Le carkill consiste à écraser volontairement un joueur sans raison valable, il est strictement interdit.

6. Freekill :

- Le freekill est le fait de tuer quelqu'un sans un réel motif roleplay. Ceci est complètement interdit, on ne tue pas une personne, car celle-ci nous a insulté ou regardé de travers. Déclarer une rébellion n’est pas une raison pour tuer tout le monde, même si cela concerne la police.

7. Copbait :

- Il est interdit de provoquer la police dans le but de forcer une interaction RP, les scènes polices doivent être amenées naturellement.

Règlement

1. Cohérence RP :

- La cohérence RP consiste à incarner pleinement votre personnage en respectant sa biographie et son histoire, y compris dans vos actions. Merci de respecter votre cohérence pour assurer un plateau de jeu équitable pour tout le monde.
- Les scènes doivent toujours être logiques, crédibles et jouées jusqu’au bout.

2. Emancipation :

- Tout joueur est considéré comme majeur par la loi américaine peu importe son âge, le rp mineur d'un point de vue légal n'est pas assez intéressant pour être approfondi par le serveur il cause des complications, des restrictions de scènes et des problèmes avec les règles FiveM, il est donc nécessaire de considérer tous les "mineurs" comme des majeurs grâce à l'émancipation, cela permet d'obtenir des PPA, d'aller en prison et de faire tout les métiers possible.

3. Coma :

Quelle que soit la raison du coma (blessure par balle, poing, famine, soif), les règles suivantes sont LES MÊMES :

- Sur une prise d'otage ou un braquage, une fois dans le coma et si aucune réanimation n’a pu être faite, ne revenez pas sur les lieux avant MINIMUM 15 MINS.
- Lorsque vous êtes dans le coma, vous n’avez plus la capacité de parler.
- Si vous êtes réanimé : vous n’avez pas le droit de tenir une arme ou de frapper quelqu’un avant 5 minutes.
- Si vous êtes réanimé par un médecin : vous perdez la mémoire sur les 15 minutes précédant le coma.

- Si vous vous réveillez à l'hôpital : vous oubliez les 2 dernières heures de la scène vous ayant mené au coma, vous êtes simplement conscient des blessures que vous avez (impact de balle, bosse sur la tête...).
- Il est interdit d’empêcher à un EMS de réanimer quiconque ou de cacher le corps, vous pouvez forcer l’EMS à attendre maximum 2 minutes, passé ce délai la personne sera réanimée.
- Pendant un coma : Pas de communication (micro ou “/me”).

4. La courtoisie envers autrui :

- Vous vous devez d'être courtois avec les gens, c'est une règle de civilité présente depuis des siècles. Parlez aux individus d’une manière calme et courtoise.
  La communication peut s’avérer une chose merveilleuse, menant facilement à la résolution de problèmes. Les insultes hors du contexte IC (et donc OOC) sont strictement interdites.
- Les conflits HRP entre joueurs doivent être réglés en tickets staff, jamais en RP.
- L’usage de termes prohibés (ex. n-word, p-word, "viol") est strictement interdit et sanctionné immédiatement.

5. Prénoms et Noms interdits :

- Vous n'avez pas le droit d'avoir le même prénom/nom qu'une célébrité, par exemple : Robert Downey Jr., Scarlett Johansson, etc. Il en va de même pour les personnages fictifs de séries/films/livres/animés.
  Et ça, peu importe son écriture, exemple : Tony Starque, Harri Poter, etc.
  Même chose pour les noms humoristiques, marrants et irréels tels que : Al Colique, Harry Cow, Jaune Attends, etc.
- Après un wipe/mort RP (changement de personnage etc..), interdiction de recréer le même nom/prénom & de faire des actions en rapport avec le dernier personnage.
- Interdit d’avoir plusieurs personnages avec le même nom ou la même famille.

6. Les provocations Non-Roleplay :

- Il est interdit de provoquer de façon non-roleplay, ou de façon inutile et répétée, des joueurs dans le but de créer des scènes. Ne provoquez des joueurs que dans le cadre de votre Roleplay.

7. Le chicken-run :

- Le chicken-run est comme son nom l'indique le fait de courir comme une poule. Sur GTA V, il s'agit d'essayer de zigzaguer dans tous les sens pour essayer d'éviter un maximum les projectiles (balles, objets etc...). Il va de soi que cela est interdit.

8. Les Go Pro / Caméras / Photos RP :

- Rappelez-vous que vous êtes dans un rôle Play et que prendre une photo sans sortir de téléphone ou d'appareil photo n'est pas RP. Donc si une personne prend une photo d'une autre sans rien sortir, qui pourrait la mettre dans l'embarras, celle-ci ne pourra pas être utilisée en RP (on doit voir le portable ouvert sur la photo, ou qu'on vous voit faire votre animation photo). La seule exception, c'est pour prendre des photos de paysage ou de son personnage au bord de la plage, dans une piscine ou en haut d'une montagne, en gros, quand ce sont des photos lambda. C'est pareil pour la Go Pro. Vous n'allez pas filmer votre vie H24, si vous voulez vous servir d'une vidéo en RP, essayez d'être le plus réaliste possible, en disant par exemple : "J'installe ma go pro", ou sortir votre téléphone et dire à haute voix "je lance un enregistrement vocal".

9. Groupes et Entreprises :

Tout groupe ou entreprise est autorisé sur le serveur, nous vous demanderons de respecter les limites qui sont imposées :

- Une entreprise est limitée à 24 personnes.
- Une entreprise de farm (récolte, traitement, vente) est limitée à 20 personnes.
- Une entreprise de services d'urgence est limitée à 100 personnes.
- Un groupe/gang/cartel/etc est limité à 26 personnes.
- Toutes alliances entre gangs sont interdites, uniquement les trêves sont acceptées.
- Il est obligatoire pour vous d'utiliser votre véhicule de service lorsque vous travaillez.

> *Au-delà et sans accord du staff le groupe sera dissous et toute action entreprise (braquage, mort RP, etc...) sera purement et simplement annulée. Nous vous remercions d'être vigilant à ce niveau là...*

10. Zone Safe :

- Il est interdit de vous rendre dans une Safe Zone pour fuir les conséquences d'une scène RP (prise d'otage, course poursuite avec la police...)
- Les actes illégaux sont interdits en Zone Safe.

> *Une dérogation concernant une scène prévue sur une zone safe peut être accordée via un dossier et sous autorisation unique de l'équipe Unity.*

11. Packs graphiques :

- Il est interdit d'utiliser des effets visuels ou tout autre mod vous donnant un avantage en jeu, (tracers, blood fx, kill effect, hit effect, no props, personnages clairs, nuit claire, boost endurance, résolution étirée, et plus encore...)
- Toutes modifications des fichiers de jeu n'ayant pas pour but d'améliorer votre qualité de jeu rp sont interdites.
  Exemple : Les packs "opti" ne sont pas autorisés.

12. Addendum :

- Dans un souci d'équilibre gentil et méchant, la LSPD / BCSO / ARMÉE CAYO / SECURITÉ GOUVERNEMENT / EMS / GRUPPE 6 n'ont pas le droit de travailler dans l'illégal. Sauf si une demande est envoyée au Staff puis acceptée.
- Il est interdit de prendre l'avantage sur un crash d'un joueur lors d'une scène.
- Masque : Lorsqu'un personnage/joueur porte un casque ou un masque (même si des cheveux dépassent), il est IMPOSSIBLE de le reconnaître physiquement ou par sa voix (y compris son sexe), on peut éventuellement reconnaître son ethnie par son accent, mais pas son identité.
- Le Fear Police: Un criminel doit se faire discret aux yeux de la police, et doit comprendre que toute action malsaine envers un agent des forces de l'ordre entraînera fatalement des retombées énormes sur lui-même et sur son groupe.
- Interdit de fuir à la nage ou de déconnecter après une poursuite.
- Le Fear Territoire: Si vous êtes interpellé dans un territoire contrôlé par une organisation illégale, vous devez les craindre et jouer votre fear.
- La LSPD / LSMC ont interdiction de vendre/donner leurs armes (toutes catégories) à des personnes extérieures à leur métier.
- Il est interdit de faire un ticket pouvant annuler une scène.
- Il ne sera pas accepté sur le serveur les types de RP suivant : psychopathe, viol, pédophilie, super-héros, terroriste, super méchant.

> *Si abus de votre part et non respect des règles, nous serons dans l'obligation de vous sanctionner ! Nous vous remercions pour votre coopération et votre compréhension.*

Règlement Illégal

1. Loot :

- Limitations de loot :
  - Interdiction de voler plus de 50% de l’argent propre/sale.
  - Interdiction de voler plus de 50% d'une cargaison d'item d'un circuit de farm (oranges, fraises, weed etc...).
  - Interdiction de voler les sacs, kevlars, armes.
  - Interdiction de voler les BMX, cartes d’identités et téléphones sans raison RP cohérente.
  - Interdiction de free loot des joueurs aléatoirement sans raison RP cohérente.

> *Les limitations ci-dessus ne sont pas appliquées en cas de guerre officielle entre deux groupes sur accord des responsables illégaux*

2. Vols et Arnaques :

- Il est interdit de voler si vous êtes indépendant et ne faites pas partie d’un crew officiel.
- L’arnaque est une forme de vol.
- Il est interdit d’arnaquer par virement ou transaction bancaire.
- Il est interdit de forcer un joueur a retirer de l’argent à un ATM ou dans une banque (y compris pour les demandes de rançons)

> *Il est interdit de voler ou posséder tout équipement des services publics sans en faire partie sauf exception validée (taser, matraque, armes, tenues, ...)*

3. Prises d'otages :

- Lors d'une prise d'otage, vous pouvez demander au maximum : 50 000$ pour un bas gradé ; 500 000$ pour un bras droit / bras gauche ; 1 000 000$ pour un chef d'organisation.
- Il est interdit de tuer après une prise d'otage pour que la personne perde la mémoire.

4. Points chauds :

- Un indépendant ne peut ni revendiquer ni attaquer un point chaud.
- Il est interdit de forcer un indépendant à travailler sur un point chaud.
- Il est interdit d'éliminer un joueur qui n'a pas été averti au moins une fois que le point sur lequel il se trouve est un point chaud et qu'il y risque sa vie.
- Les véhicules blindés (Yosemite, Helion, Rumpo, Trophytruck, Greenwood, Draugur) sont interdits sur les points chauds (ceci inclut les laboratoires ainsi que les points de récolte).
- Il est interdit de tirer depuis une autoroute à moins que vous ne la bloquiez au préalable.

5. Laboratoires :

- Le nombre de laboratoire de récolte et de production sont limités à 2 par gangs, 3 par mafia et 4 par cartels.
- Le nombre de laboratoire de production d'arme est limités à 1 par groupe.
- Il est interdit de missionner un groupe pour l'attaque d'un laboratoire.
- Il est interdit de missionner plus d'un groupe pour défendre un laboratoire.
- Pour lancer une attaque de laboratoire, vous devez être au moins 3 membres de votre crew sur le point.
- Il est interdit de tirer depuis une autoroute dans le cadre d'une attaque / défense de laboratoire à moins que vous ne la bloquiez au préalable

6. Points de récolte :

- Il est interdit de faire travailler plus de 15 indépendants sur un point de récolte
- Un groupe ne peut s'attaquer qu'à un seul type de point de récolte (weed/opium...) par jour et doit attendre au minimum 2h après une tentative d'attaque échouée.
- Il est interdit de missionner plus d'un groupe pour l'attaque ou la défense d'un point de récolte
- L'organisation en charge du point est responsable du respect de la cohérence RP sur place et doit s'assurer que tous les joueurs présents s'y conforment. Dans le cas contraire, des sanctions seront appliquées aux joueurs en faute ainsi qu'à l'organisation responsable du point.
- Une fois le point récupéré par votre groupe vous êtes dans l'obligation de récolter ou de rester sur le point pendant une période de 30 minutes minimum

- Il est interdit de farm en véhicule.

7. Territoires et Quartiers (QG) :

- En tant que groupe officiel propriétaire d’un territoire, vous devez respecter le MassRP ainsi que les QG des autres groupes, qu’ils se trouvent dans votre territoire ou non
- Le retour QG en scène est strictement interdit
- Il est interdit de prendre en otage, camper au alentour d’un qg d’organisation
- Il est interdit de faire une descente dans un QG sans l’autorisation préalable des gérants illégaux.

8. Braquages :

- Supérettes :
  - Minimum 1 braqueur
  - Maximum 4 braqueurs
  - Un braquage par heure

- Banque :
  - Minimum 2 braqueurs
  - Maximum 5 braqueurs
  - Un braquage toutes les 12 heures

- Bijouterie :
  - Minimum 4 braqueurs
  - Maximum 8 braqueurs
  - Un braquage par jour

- Banque principale :
  - Minimum 6 braqueurs
  - Pas de maximum de braqueurs
  - Les braqueurs doivent faire partie d'un crew officiel
  - Un braquage par jour

9. Organisations Illégales :

- Les noms de groupe faisant référence à des groupes illégaux existant dans la vraie vie sont interdits.
- Il est interdit de faire une alliance entre groupes illégaux ou/et groupe indépendant.
- Il est interdit de mentir sur son affiliation à un groupe illégal en étant braqué par une arme.
- Les CvC (Convois VS Convois) sont interdits, sauf dans le cadre de guerre validée par les Gérants Illégaux.

> Les membres d’un groupe illégal doivent obligatoirement se revendiquer par leur tenue lorsqu’ils font une action illégale (*Les gangs doivent revendiquer leur couleurs en toute circonstances*)

10. Armes :

- Les **gangs** peuvent maintenant utiliser tout type d'armes, mais doivent respecter certaines restrictions :
  - Semaine 1 : Toutes armes qui n'est pas mentionné en-dessous.
  - Semaine 2 : Pistolet calibre 50, Revolver, Pistolet mitrailleur, Pistolet automatique, Mitraillette légère, Canon scié, Mitraillette, Gusenberg, Fusil compact.
  - Semaine 3 : Fusil militaire, Fusil d'assault et Fusil de combat.

11. Règles pour les vendeurs d'armes :

- Un gang vendeur d'armes est autorisé à posséder jusqu’à 5 fusils militaires maximum.
- Il est interdit de posséder plus d’un laboratoire de drogue.
- Si un vendeur d’armes surprend un joueur indépendant à vendre une arme :
  - Il devra l'avertir. En cas de récidive, il sera autorisé à racheter l'arme à -20% du prix de construction.
- Si un vendeur d’armes surprend un joueur appartenant à un crew officiel en train de vendre une arme, il est autorisé à racheter l’arme à -20 % du prix de construction, sans avertissement préalable.
- Il est interdit de vendre une arme autrement qu'en liquide.
- Il est interdit de vendre des armes dans un QG de crew officiel.
- Pour attaquer un laboratoire d'arme il vous faudra effectuer un ticket au Support mp moi avec les preuves (REC complet de votre scène) de la manière dont vous avez obtenu l'information de la position du laboratoire.

12. KOTH :

- Les KOTH doivent être joués sur la zone délimitée ou très proche, il est interdit de tirer aux alentours s'il y a du MassRP à prendre en compte.
- Il est interdit de tirer depuis une autoroute.
- Les véhicules blindés (Yosemite, Helion, Rumpo, Trophytruck, Greenwood, Draugur) sont interdits sur les points chauds.

13. Règlement crew Affilié :

- Il est interdit de revendiquer un point chaud sans l'accord du chef du crew alpha.
- Il est interdit d'attaquer un point laboratoire sans l'accord du chef du crew alpha.
- Il est interdit de posséder plus d’un laboratoire.
- Il est interdit de créer un crew affilié sans cohérence avec le crew principal (Lore du groupe).
- En tant que crew affilié vous n'avez aucune restriction d'arme.

- Il est interdit de se faire missionner sauf par votre crew alpha.
- Il est strictement interdit de faire une alliance sur le même gunfight avec n'importe quel crew, qu'il soit affilié ou alpha.
- Il est interdit d’acheter des armes ou des gilets pare-balles auprès d’un vendeur, vous devez obligatoirement passer par votre crew alpha.
- Il est interdit de créer un crew affilié sans se présenter au crew principal. Toute désertion ou absence de présentation entraînera une suppression pour inactivité.

Règlement EMS

- Il est strictement interdit d’émettre plus d'une facture pour une même réanimation ou un même soin à un civil.
- Il est interdit de donner ou revendre les équipements d'EMS (médikits, bandages...)
- Il est interdit d’empêcher à un EMS de réanimer quiconque ou de cacher le corps, vous pouvez forcer l’EMS à attendre maximum 2 minutes, passé ce délai la personne sera réanimée.
- Il est interdit pour un EMS de refuser de soigner sauf si une règle contraire.
- Il est interdit pour un EMS de faire de l'illégal, sauf sous accord d'un Gérant Légal.

Règlement Police

- Les fouilles doivent obligatoirement être justifiées par un motif RP, par exemple lorsqu'un individu se montre menaçant. (Voir l'état du Defcon)
- Il est obligatoire de jouer les gardes à vue et non de les expédier. Le but d'une garde à vue n'est pas de faire perdre du temps aux joueurs mais d'apporter du jeu.
- Lors d’un braquage de supérette, une seule patrouille peut intervenir. S'il y a plus de deux braqueur, une deuxième patrouille peut être appelée.
- Un agent n’a pas le droit de revendre ou de conserver des saisies sans disposer d’une demande ripoux validé par un membre du staff.
- Les sanctions doivent être cohérentes, justifiées et adaptées à la scène RP : le but n’est pas de charger un joueur inutilement, mais de maintenir une immersion crédible tout en lui permettant de vivre une bonne expérience de jeu, même en assumant les conséquences de ses actes.
- Les descentes ou interventions dans les QG d’organisation sont autorisées uniquement sur demande validé par un membre du staff.
- La pose et le retrait d’un bracelet électronique doivent obligatoirement se faire dans un poste de police. Tout retrait en dehors est strictement interdit sauf ripoux.
- Lors d’une négociation, les deux parties doivent faire preuve d’ouverture d’esprit et privilégier une issue pacifique. plutôt qu’un affrontement armé. En cas de refus de négocier ou de violence envers les otages, les forces de l’ordre doivent lancer l'assaut.
- Les forces de police doivent rester fair-play et ne pas abuser de leur statut en ville : le win-RP police est strictement interdit.
  le rôle des forces de l’ordre est avant tout de protéger et de servir.

- Les forces de l’ordre ne peuvent pas lancer une scène sans la poursuivre ensuite. Elles doivent assurer la suite RP
  (ex. arrestations, rapports d’intervention, etc.).
- Le port de tout équipement de service en dehors du service est strictement interdit.
- Il est interdit de faire une demande de renfort lorsque vous êtes braqué.

Règlement Prison

- Il est interdit d’incarner un ripoux au sein de la prison, sauf si un dossier a été validé.
- Pour tout type d’évasion, il est nécessaire de faire partie d’un groupe officiel et d’être haut gradé dans celui-ci.
- La prise de service doit obligatoirement s’effectuer à la prison.

Règlement Mécano

- Il est interdit d'abuser de ses permissions de mécano pour effectuer des fulls perfs à ses propres véhicules gratuitement. Sous peine de sanction lourde MÊME pour les personnes qui font partie d'un crew officiel.
- Il est interdit d'utiliser ses permissions de mécanos en étant hors service, sans tenue et sans véhicule de service.
- Il est interdit d'abuser de ses permissions de mécano pour mettre en fourrière des véhicules sans vraie justification.
- Il est interdit d'effectuer des modifications sans le consentement du propriétaire du véhicule, sans aucune exception.

La bienveillance entre joueurs

UnityRP reste avant tout un serveur de jeu. Tout le monde est là pour passer un bon moment c'est pour cela que nous vous demandons d'être bienveillant(e)s entre vous !

Pensez que certaines personnes viennent ici pour s'amuser entre ami(e)s, décompresser après le travail etc. Il est donc très important de ne pas nuire à l’expérience de jeu des autres et de réellement s'investir dans son RolePlay.

N'oubliez pas que vous incarnez avant tout un personnage, cela ne doit pas aller au-dessus du jeu. Il faut parfois savoir faire preuve de Fair-play et de compréhension dans certaines situations. Nous comptons sur vous pour nous offrir un RP avec le plus grand investissement et une grande prise au sérieux des règles !

Nous vous souhaitons un bon jeu sur UnityRP !