

# Règlement Police



- Les fouilles doivent obligatoirement être justifiées par un motif RP, par exemple lorsqu'un individu se montre menaçant. (Voir l'état du Defcon)
- Il est obligatoire de jouer les gardes à vue et non de les expédier. Le but d'une garde à vue n'est pas de faire perdre du temps aux joueurs mais d'apporter du jeu.
- Lors d'un braquage de supérette, une seule patrouille peut intervenir. S'il y a plus de deux braqueur, une deuxième patrouille peut être appelée.
- Un agent n'a pas le droit de revendre ou de conserver des saisies sans disposer d'une demande ripoux validé par un membre du staff.
- Les sanctions doivent être cohérentes, justifiées et adaptées à la scène RP : le but n'est pas de charger un joueur inutilement, mais de maintenir une immersion crédible tout en lui permettant de vivre une bonne expérience de jeu, même en assumant les conséquences de ses actes.
- Les descentes ou interventions dans les QG d'organisation sont autorisées uniquement sur demande validé par un membre du staff.
- La pose et le retrait d'un bracelet électronique doivent obligatoirement se faire dans un poste de police. Tout retrait en dehors est strictement interdit sauf ripoux.
- Lors d'une négociation, les deux parties doivent faire preuve d'ouverture d'esprit et privilégier une issue pacifique. plutôt qu'un affrontement armé. En cas de refus de négocier ou de violence envers les otages, les forces de l'ordre doivent lancer l'assaut.
- Les forces de police doivent rester fair-play et ne pas abuser de leur statut en ville : le win-RP police est strictement interdit.  
le rôle des forces de l'ordre est avant tout de protéger et de servir.

- Les forces de l'ordre ne peuvent pas lancer une scène sans la poursuivre ensuite. Elles doivent assurer la suite RP (ex. arrestations, rapports d'intervention, etc.).
  - Le port de tout équipement de service en dehors du service est strictement interdit.
  - Il est interdit de faire une demande de renfort lorsque vous êtes braqué.
- 

Revision #12

Created 20 September 2025 13:45:27 by Thomas

Updated 19 November 2025 15:44:31 by Thomas