

Qu'est-ce que le Roleplay ?

Le RolePlay est une façon de jouer un personnage différent. En effet, le RolePlay (RP) offre la possibilité d'incarner pleinement son personnage et donc de distinguer votre rôle de joueur de votre personnage, ce personnage aura sa propre personnalité, sa propre histoire et sa propre façon de vivre.

Il est possible de vous comparer à un acteur qui joue un rôle, vous incarnerez un personnage totalement dissocié de vous, et qui aura donc ses envies, ses propres objectifs, une façon de vivre adaptée au lieu de pratique du RolePlay (exemple : la vie à Los Santos n'est pas la même qu'à Paris...).

Le RolePlay se base plus précisément sur les échanges entre les personnages des joueurs qui permettent de faire évoluer chaque personnage en lui faisant ressentir ses propres émotions et prendre ses propres décisions.

Il convient bien évidemment de séparer les paroles exprimées par le joueur et par son personnage.

Ce que dira un joueur n'aura pas d'impact sur la "vie" de son personnage ou sur ses actions ou bien même sur ses décisions.

En outre, le RolePlay peut se pratiquer sous différentes formes selon la plateforme sur laquelle on se trouve, on retrouve différents exemples de pratique de RP sur différentes plateformes.

Il est essentiel de bien comprendre la notion de séparation du joueur avec le personnage, pour cela, il existe plusieurs moyens d'effectuer cette dissociation en respectant des sortes de "principes", en effet, on peut se dire que chaque personne a par exemple peur de la mort ou de l'accident.

En effet, le fait que le personnage meurt ne touche pas le joueur, car son personnage va immédiatement réapparaître et il lui sera possible de rejouer, mais chaque personnage comme tout homme ne meurt qu'une fois et en principe n'a qu'une vie, et donc, doit avoir peur de mourir, on entend par là qu'une action qui va amener à la mort d'un personnage sans réel but (sauter d'un pont pour le plaisir...) n'est pas une action que l'on peut nommer de "RolePlay".

De plus, chaque personnage (et non-joueur) se doit d'assumer les conséquences de ses actes (accident, actes illégaux...) et le joueur ne peut en aucun cas soustraire son personnage à ce que l'on appelle une "scène" qui se jouerait totalement InGame (et donc à travers son personnage).

Il est donc possible de dire que le RolePlay a pour but de vous faire développer un personnage qui prendra une direction différente des autres personnages à travers ses actes, ses décisions, ses envies ou ses ambitions, votre personnage peut donc par ses actes devenir un grand homme reconnu, un chef d'entreprise, ou encore un maire ou un homme très haut placé, ou bien celui-ci peut au contraire sombrer dans la drogue, dans la délinquance ou encore dans la mafia, devenir un baron de la drogue ou encore le chef d'un gang reconnu et être l'homme le plus recherché du pays..

Il est important de préciser que le développement de son personnage ne doit pas se faire d'une manière appelée "Non-RolePlay" et donc nuire à l'avancée d'autres joueurs souhaitant développer leur personnage, il n'est par exemple pas autorisé de se procurer un avantage qui n'aurait pas lieu d'être lors de diverses situations (par exemple être menotté et par magie se retirer les menottes et s'enfuir après avoir été tazé 4 fois par la police...).

En effet, une "scène" n'est pas toujours à votre avantage et il est essentiel de ne pas vouloir toujours gagner la scène, mais de réussir à s'en sortir ou à prendre l'avantage sur l'autre personnage d'une manière totalement RolePlay et sans influence de chaque joueur derrière son personnage.

D'une manière logique, chaque joueur se doit d'adapter son RolePlay et sa manière de jouer en fonction de l'endroit où il se trouve (Serveur à proprement dit), chaque serveur a sa propre histoire et ses propres règles, il est bien sûr logique que chaque joueur soit soumis aux mêmes règles sur un même serveur, il est donc primordial que chacun se soumette à ces règlements.

Ce même univers va vous permettre de faire évoluer votre personnage d'une manière ou d'une autre et vous donnera l'inspiration afin de créer un personnage qui vous correspondra et qui viendra s'ajouter à l'histoire de celui-ci, en effet, votre personnage pourra influencer (en bien ou en mal) l'histoire où il se trouve, ce qui est une facette fascinante du RolePlay.

Revision #10

Created 1 March 2024 18:38:47 by M. White

Updated 24 March 2024 17:37:02 by M. White